

解説書

ごあいさつ

このたびはコナミの「悪魔城ドラキュラX ～月下の夜想曲～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は、再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック

VX010-JI (SLPM 86023)

Contents



悪魔城ドラキュラX 月下の夜想曲™

Prologue ――プロローグ――



幾多の死闘の末、
闇の神官シャフトの手によって
復活したドラキュラ伯爵は、
リヒター＝ベルモンドにより倒された。

しかし、それから4年後の満月の夜、
彼は謎の失踪を遂げた。

行方を追って、あての無い旅に出たマリア＝ラーネッドであるが、
道中、行き先を示唆するかのように、ある事件が発生した。

伝説では百年に一度しか蘇るはずのないドラキュラ城が、
忽然と姿を現したのだ。

時を同じくして、一人の男にも異変がおきていた。

彼の名は、アルカード。
かつて、ラルフ＝C＝ベルモンドと共に、
父であるドラキュラを滅ぼした男だ。

彼は自分の呪われた血を絶つために、
自らその能力を封印し、
醒める事のない眠りについたはずだった。

だが、その眠りは妨げられ、
汚れし故郷が復活した事を知った。

そして今、様々な思いを抱き、
宿命の魂がドラキュラ城に集う。
闇に浮かぶ月だけが真実を知るのか…。



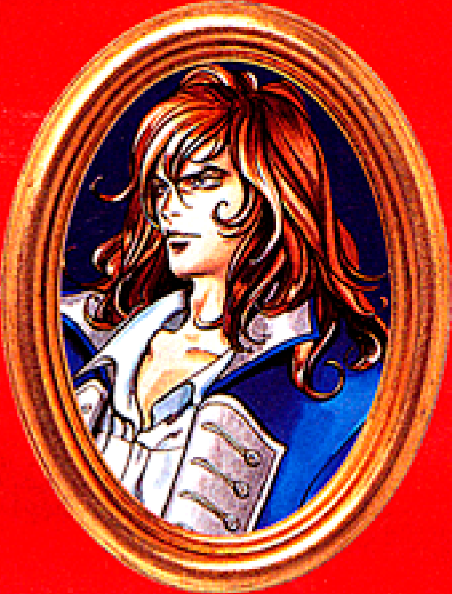
Characters ——登場人物——



アルカード

（本名 アドリアン＝ファーレンハイツ＝ツェペェシュ）
年齢　推定400歳

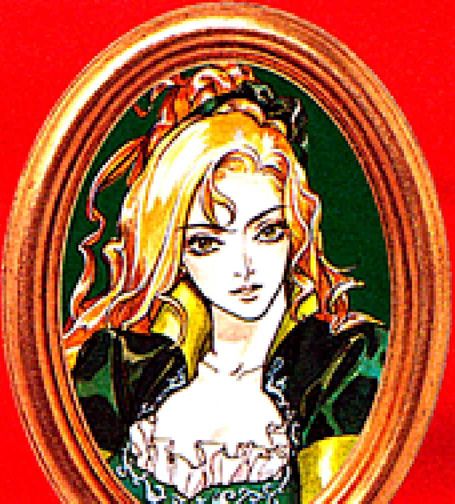
ドラキュラ伯爵と人間の女性との間に生まれる。中性的な美しい顔立ちと細い身体に似つかわず、強靭な筋力と暗黒魔力を内に秘めている。武器は主に剣を使用し、様々な魔導器やアイテムによって変身能力、魔法攻撃を発揮する。無口で陰りのある青年だが、聡明で冷静な性格。



リヒター＝ベルモンド

年齢　24歳

代々バンパイアハンターとして、ドラキュラ伯爵と永きにわたる戦いを続けてきたベルモンド家の末裔。5年前の戦いで宿敵ドラキュラ伯爵を倒したが、1年前から行方不明になる。使用する武器は先祖伝来の聖なるムチ。正義感が強く、曲がったことが嫌いな熱血漢。



マリア＝ラーネッド

年齢　17歳

ベルモンド家の遠縁にあたる少女で、リヒターの義妹でもある。5年前の戦いではリヒターと共にドラキュラ伯爵を倒したバンパイアハンター。動物を操る不思議な力があり、知的かつ行動的な少女。失踪したリヒターを探して旅をしていたが、悪魔城復活の噂を耳にして、単身城に乗り込んだ。



DEATH

ドラキュラ伯爵の腹心として働く死神。



図書館の主

悪魔城の蔵書庫の主。様々な情報やアイテムを売ってくれる。

ドラキュラ伯爵

（本名ドラキュラ＝ヴラド＝ツェペェシュ）

年齢　推定800歳

100年に一度甦るという伝説に包まれた悪魔城の城主。5年前、リヒターによって城と共に滅ぼされた。暗黒世界の頂点に君臨し、強大な暗黒魔術の力を持つ。アルカードの父でもある。





リサ

アルカードの母。ドラキュラ伯爵が唯一愛した妻で、聖母のような女性。

流行病に苦しむ人々のために薬を作ったが、魔女裁判によって処刑されてしまう。

Game start ―ゲームの始め方―



タイトルロゴの後、スタートボタンを押すとファイルセレクト画面になります。

❶ファイルセレクト・・・ファイルを選択
❷ネームチェンジ・・・・・ユーザー名変更
❸ファイルコピー・・・・ファイルをコピー
❹ファイルデリート・・・ファイルを削除

●初めからプレイする

「ファイルセレクト」で空いているファイルを選択すると「ネームエントリー」になり、ユーザー名を入力します。決定したらスタートボタンを押します。オープニングムービーの後、前作「悪魔城ドラキュラＸ～血の輪廻～」のファイナルステージから始まります。リヒターの操作方法は基本操作（P.11）を参照してください。（メモリーカードがあらかじめ「メモリーカード差込口」に差し込まれていないと警告が発せられてから「ネームエントリー」になります。）

●続きからプレイする

メモリーカードに以前プレイしたときのデータがセーブされていれば、最後にセーブしたセーブポイントからゲームを始めることができます。「メモリーカード差込口１」または「２」にメモリーカードを差し込んで使用します。「ファイルセレクト」で続きをプレイするファイルを選択し、決定するとロードされます。

注意：ロード中にメモリーカードの抜き差しは絶対に行わないようにしてください。

●ゲームを終わるときの注意

プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクホルダーを開けてディスクの回転が止まってからディスクを取り出して電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると回転が止まりませんのでディスクを取り出すときに傷を付けてしまう恐れがあります。

Rules of the bloody road —遊び方—

プレイヤーはアルカードとなって、多数の部屋で構成された悪魔城の中を探索し、能力を強化しつつ城の奥へと進んでいきます。途中、城内の各所にある魔導器を入手すると、それまで行けなかった部屋などに行くことができるようになります。

敵を倒したりロウソクを壊したりすると、アイテムが現れることがあります。アイテムには装備品やサブウエポンなどがあります。装備品を身に着けることで攻撃力や防御力がアップします。サブウエポン攻撃は、持っているハートの数で使用できる数が限られます。ドル袋を取ると所持金が増え、買物ができるようになります。

能力の強化は、敵を倒すと経験値を取得できることでレベルアップし、徐々に強い敵を倒せるようになります。

プレイヤーはダメージを受けるとライフが減り、ライフが0になるとゲームオーバーになり、スタート画面に戻ります。セーブポイントでメモリーカードにセーブしておけば、そのセーブポイントから再度プレイすることができます。

Controlling the horror ——基本操作

本体の「コントローラ端子1」にコントローラを接続します。各ボタンの初期設定は次の通りです。R1 + R2 + L1 + L2 + セレクト + スタートボタンを同時に押すと手元でリセットができます。



リヒター

「血の輪廻ファイナルステージ」のみ。サブ画面で設定変更などはできません。





- ○ボタン・・・ムチでの攻撃
- 方向キー・・・リヒターの移動
  - ⬅➡ 左右の移動
  - ⬇ しゃがむ
- ×ボタン・・・ジャンプ
- △ボタン・・・アイテムクラッシュ
- ○ボタン+方向キー⬆・・・サブウエポン攻撃
- スタートボタン・・・ポーズ・ゲームスタート
- ○ボタン押したまま+方向キー・・・鞭振り回し
- 方向キー⬇+×ボタン・・・スライディング
- ×ボタンの2回押し・・・バック宙返り

アルカード

各ボタンの役割は、サブ画面「システム」のキー設定で変更できます。





○又は□ボタン・・・現在装備中の装備アイテムの使用・サブ画面での決定

方向キー・・・アルカードの移動・サブ画面での選択

⬅➡　左右の移動

⬇　しゃがむ(⬇+×ボタン　降りられる床もある)

⬆　椅子に座る・セーブ

×ボタン・・・ジャンプ　サブ画面でのキャンセル

○または□ボタン+方向キー⬆・・・サブウエポン攻撃

△ボタン・・・バックダッシュ

スタートボタン・・・ポーズ/サブ画面切り替え・ゲームスタート・サブ画面での決定

セレクトボタン・・・ポーズ/マップ画面切り替え

R1ボタン・・・コウモリに変身(特定アイテム入手後)

R2ボタン・・・狼に変身(特定アイテム入手後)

L1ボタン・・・霧に変身(特定アイテム入手後)

ジャンプ中に×ボタン・・・2段ジャンプ(特定アイテム入手後)

Your view of the hunt ―― 画面の見方

●プレイ中の画面

① ハートの持ち数・・・サブウエポン攻撃を行うと消費、ハートを取ると増える

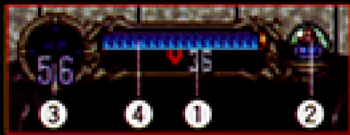
② サブウエポン・・・持っているサブウエポンを表示

③ プレイヤーのライフ・・・0になるとゲームオーバー

④ 魔力メーター・・・魔法での攻撃や特殊効果を使うと消費、時間が経つと徐々に回復

⑤ 敵キャラクターの名前・・・敵に接触することで表示（「妖精の書」がある時のみ）







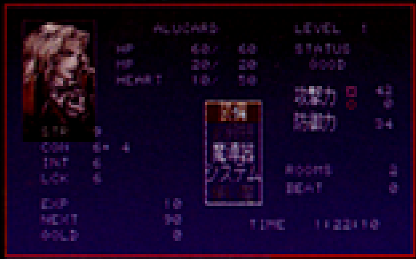
●マップ画面

悪魔城内の行った部屋と現在位置がわかります。特定アイテム入手後、地図が表示されます。

青・・・・・・・今まで通ったことのある部屋
暗い青・・・まだ通ったことのない部屋
透明・・・・未知の空間
丸い光・・・現在位置

●サブ画面

現在のアルカードの能力やステータスを確認できます。



HP・・・ライフの数値

MP・・・魔力の数値

HEART・・・ハートの持ち数

ROOMS・・・通ったことのある部屋の数

BEAT・・・倒した敵の数

LEVEL・・・現在のレベル

STATUS・・・毒や石化などの状態

攻撃力□・○・・・それぞれのボタンの、装備した状態での攻撃力

防御力・・・装備した状態での防御力

STR（ストレングス）・・・腕力。基本的な攻撃力に影響

CON（コンスティテューション）・・・体力。基本的な防御力に影響

INT（インテリジェンス）・・・知性。魔法攻撃に影響

LCK（ラック）・・・運の良さ。クリティカルヒットやその他の行動に影響

EXP・・・これまで得た経験値

NEXT・・・次のレベルまでに必要な経験値

GOLD・・・現在の所持金

装備・・・武器などの装備を設定（P.15参照）

必殺技・・・会得した必殺技のコマンド一覧（P.19参照）

魔導器・・・持っている魔導器の効果とON/OFFを設定（P.17参照）

システム・・・装備の設定、各ボタンの設定、サウンドの設定（P.20参照）

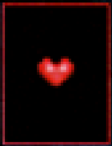
使い魔・・・現在使用可能な使い魔のステータスを表示（使い魔は魔導器の中より選択して使用します。）

A guide to items ―アイテム―

アルカードの使用するアイテムには、通常アイテム、装備アイテム、魔導器、サブウエポンの4種類があります。

●通常アイテム

ロウソクを壊したり、敵を倒すと入手。取るだけで効果がある。

ハート大・小

攻撃アイテムの使用回数が増える。

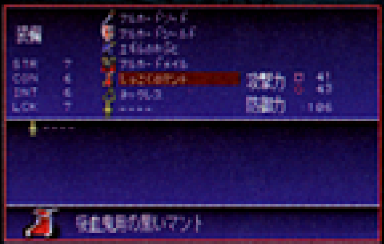



ドル袋

所持金が増える。

●装備アイテム

武器、盾、マント、かぶと、鎧、アクセサリーなどを装備品として身につけることで、攻撃力や防御力をアップさせることができます。新しい装備を手に入れたら必ずサブ画面の「装備」で確認しましょう。食べ物や薬などの回復アイテムも装備アイテムです。





○、□ボタン・・・アルカードの右手と左手にあたり、何も装備していない場合は素手でのパンチ攻撃になります。剣などの「攻撃武器」を装備すると武器による攻撃になります。なかには両手持ちのものもあります。
盾などの「防御用武器」を装備すると盾を前方にかざしての防御になります。
主に敵に投げつけて使用する手裏剣などは、使用回数の限られる「消費型武器」です。
食べ物や薬などの「回復アイテム」は、装備してからボタンを押して使用します。

攻撃武器の種類

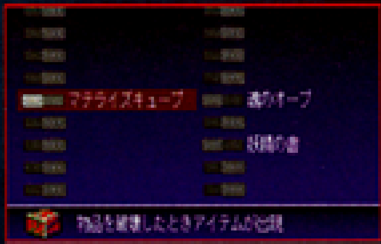
1. ナックルなどの拳闘武器・・・・・・・・・・・・・・リーチは短いが連射が可能。
2. ショートソードなどの小剣武器・・・・・・・・・・リーチはやや短いが、割と隙が小さい。
3. ロングソードなどの長剣武器・・・・・・・・・・・一番基本的な片手装備。
4. ツヴァイハンダーなどの両手持ち大剣・・・リーチが長く威力は大きいが隙が大きく、両手でないと装備できない。
5. メイスなどの打突武器・・・・・・・・・・・・・・・・上記のような基本的な「切り裂き武器」より、これらのような武器の方が有効な敵もいる。特殊な能力を持つものもある。

ボタンに割り当てる装備によって自由な攻撃パターンの組み合わせを作ることができ、中にはボタンの同時押しなどで武器、防具の隠された力を解放することができます。(ボタンの役割はサブ画面「システム」のキー設定で変更できます。)

※この他にも多数のアイテムがあります。

●魔導器

入手すると、特殊な能力や効果を発揮できるようになるアイテムで、様々な部屋に隠されています。
特定の魔導器を入手しなければ行けない部屋もあります。魔導器を入手したらサブ画面「魔導器」でON/OFFとその効果を確認しましょう。魔導器の効果はOFFにすると発揮されなくなります。





マテライズキューブ

最初に入手する魔導器。効果をOFFにすると、ロウソクを壊してもアイテムは現れない。



飛翔石

ジャンプ中 ✕ ボタンを押すと2段ジャンプができるようになる。



ソウルオブバット

コウモリに変身できるようになる。
魔力を消費。



ソウルオブウルフ

狼に変身できるようになる。
魔力を消費。



ミスト

霧に変身できるようになる。
魔力を消費。



※この他にも多数の魔導器があります。

●サブウエポン

サブウエポン攻撃を行うアイテムで、1個しか持つことができません。新しい攻撃アイテムを入手すると、古い攻撃アイテムは画面上に捨てられ、時間が経つと消えてしまいます。画面上に表示されている間なら何度も取り直すことができます。使用する度にハートが消費されます。ハートの消費量はサブウエポンによってちがいます。



聖水のビン

投げると、落ちたところで燃え上がってダメージを与える。



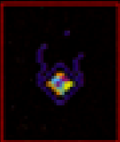
聖書

聖なる言葉が敵にダメージを与える。



ナイフ

前方の敵に攻撃。威力は小さいがスピードがある。



跳鉱石

壁や床に当たると跳ね返る特殊な鉱石。



ビブーティ

聖者が具現化させた聖灰。触れた敵にダメージを与える。



オノ

上方の敵に有効な手投げ斧。



十字架

画面全体に攻撃する最強のサブウェポン。



時計

邪悪な者の時間を止める。効かない、又は効果の薄い敵もいる。



アグネア

聖なる稲妻が敵を滅ぼす。敵に当たったときに攻撃ボタンを押し続けることにより、ハートがなくなるまで連続でダメージを与える。

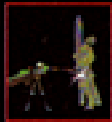
●属性について

アイテムにはそれぞれ属性などの特徴があり、特定の敵に特に力を発揮する場合や、敵によってはその効果を吸収して、全く攻撃が効かない場合もあります。
武器の属性は、攻撃したとき変化する敵の身体の色で判別できます。


炎

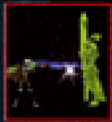

氷

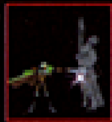

雷


打撃


斬撃


暗黒


聖

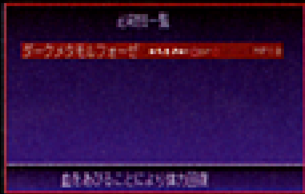

石化


毒


吸収

Look up skills ――必殺技――

プレイ中、コマンド入力によって必殺技を出す事ができるようになります。
必殺技のほとんどは、プレイヤーが自分で発見することで、サブ画面の「必殺技」にそのコマンドが表示されるようになります。必殺技を使用すると魔力は減りますが、ハートの数は減りません。プレイ中、色々なボタン入力をして試してみましょう。会得しなくてもゲームは進行していきますが、覚えると便利です。



Status ——異常ステータス——

アルカードは敵の特殊な攻撃を受けることにより、異常ステータスになることがあります。

石化・・・・・・・石像になって動けなくなる。方向キーを左右にすばやく動かすことによって解除。装備アイテムの「ハンマー」を使えばすぐに解除できるが、アルカード自身では使用できない。



毒・・・・・・・・・一定時間、攻撃力と防御力が減少。装備アイテムの「セィラム」を使えばすぐに解毒。

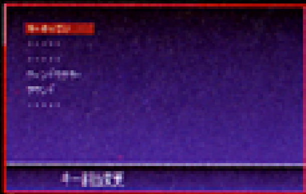


呪い・・・・・・・一定時間、武器による攻撃又は防御ができなくなる。装備アイテムの「アンカース」を使えばすぐに解呪。



Selecting systems ——システム——

サブ画面「システム」で、ゲーム中の設定を変更できます。メモリーカードにセーブすれば、システムの内容も一緒にセーブされます。



キー設定・・・ボタンの役割を変更できる。方向キー左右でそれぞれ変更。

ウインドウカラー・・・ゲーム中に表示されるウインドウの色を変更できる。

サウンド・・・ステレオ、モノラルを選択できる。

Rooms ―悪魔城の部屋―

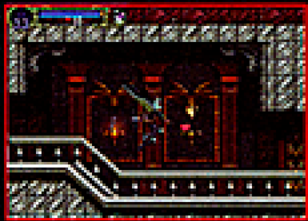
城内には様々な仕掛けがあり、多くの分岐ルートや隠し部屋があります。
一度通った部屋でも、ある魔導器を入手することで思わぬところに新しいルートが出現していたり、行けなかった部屋に行けるようになります。
マップをもとに現在位置を確認しながら、怪しいと思ったところはいろいろと調べてみましょう。

●ファイナルステージ　～血の輪廻～

5年前の戦いで、リヒターがドラキュラ伯爵と対決する。



●大理石の廊下



●ドラキュラ城に潜入

ドラキュラの腹心、DEATHが現れる。



●展望台

望遠鏡を覗くと…。



●蔵書庫

ドラキュラ城の執事でもある図書館の主から、アイテムや情報を買える。

物品購入・・・様々な武器やアイテムを購入できる。
宝石売却・・・入手した宝石をお金に換えられる。
戦術指南・・・戦いのポイント情報を得られる。
怪物図鑑・・・戦った敵の情報を閲覧できる。
用は無い・・・キャンセルする。



●セーブルーム

体力の回復とセーブができる部屋。悪魔城内に点在している。

セーブ・・・部屋の中央にあるキューブの下に立って、方向キー⬆を押す。棺桶型にキューブが変形し終わったらセーブ完了。



注意：セーブが完了するまでメモリーカードの抜き差しは絶対に行わないようにして下さい。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

Dracula X
~Nocturne in the moonlight~
Art works

1997
presented by

KONAMI

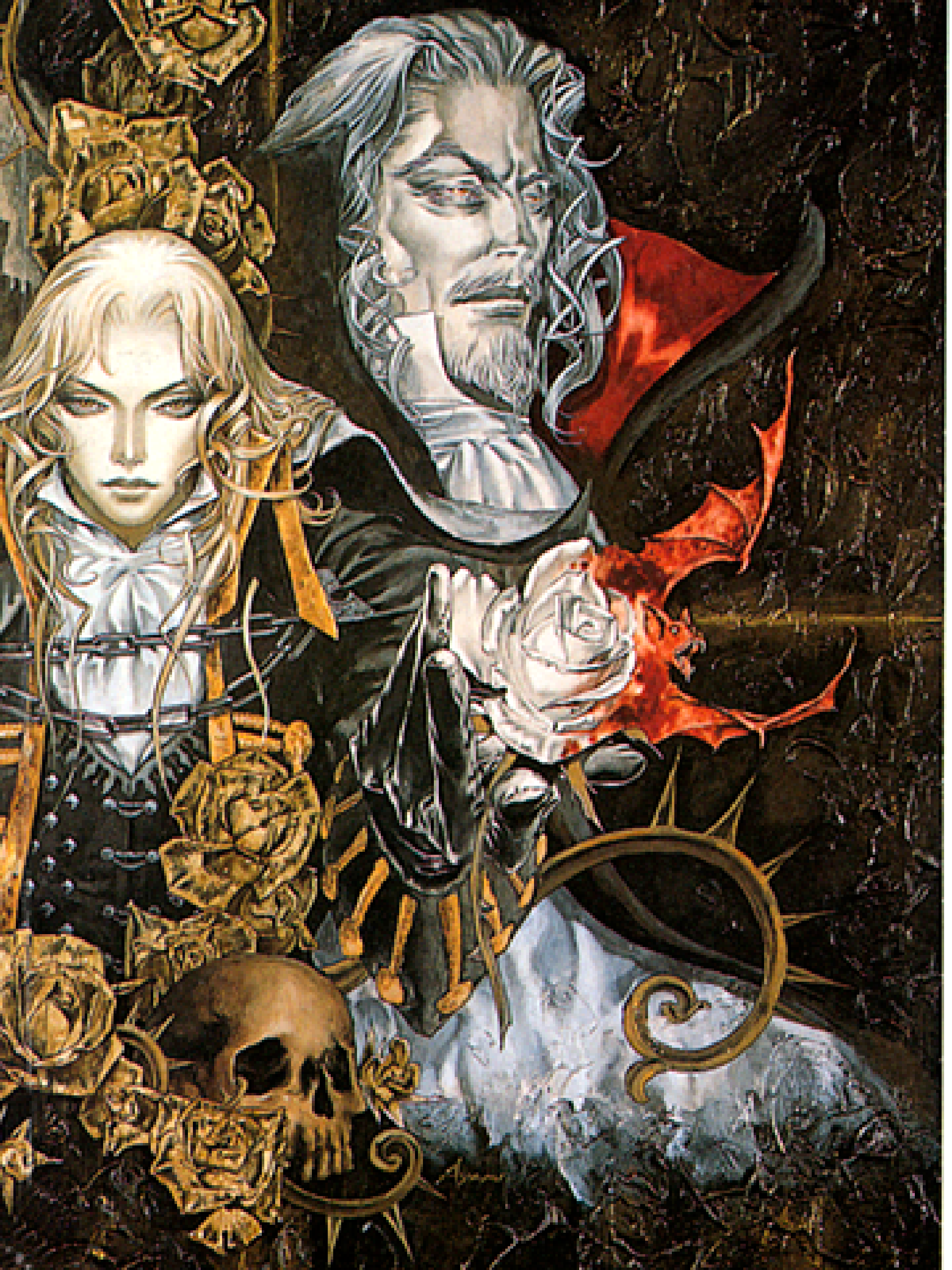


Dracula X
~Nocturne in the moonlight~
Art works

悪魔城ドラキュラX
月下の夜想曲
™

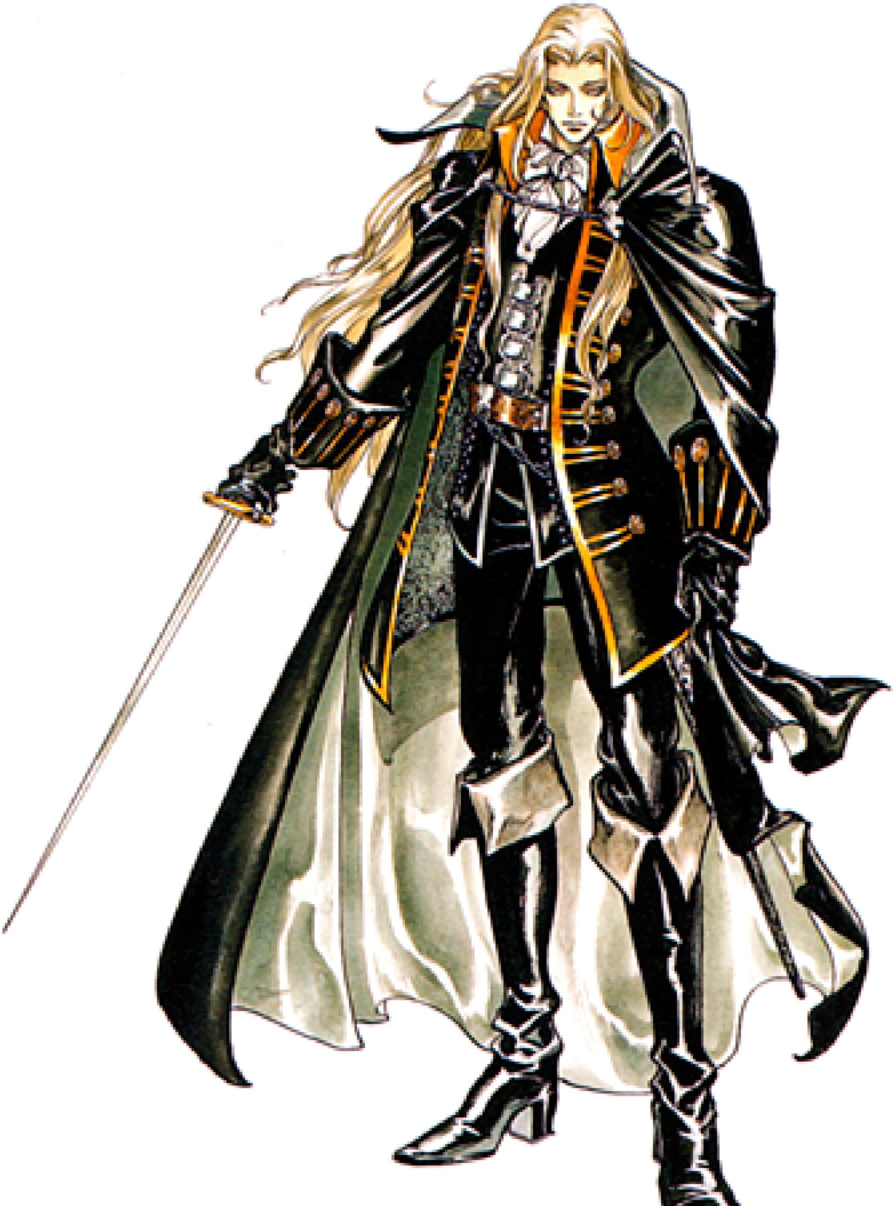
1997
presented by
KONAMI

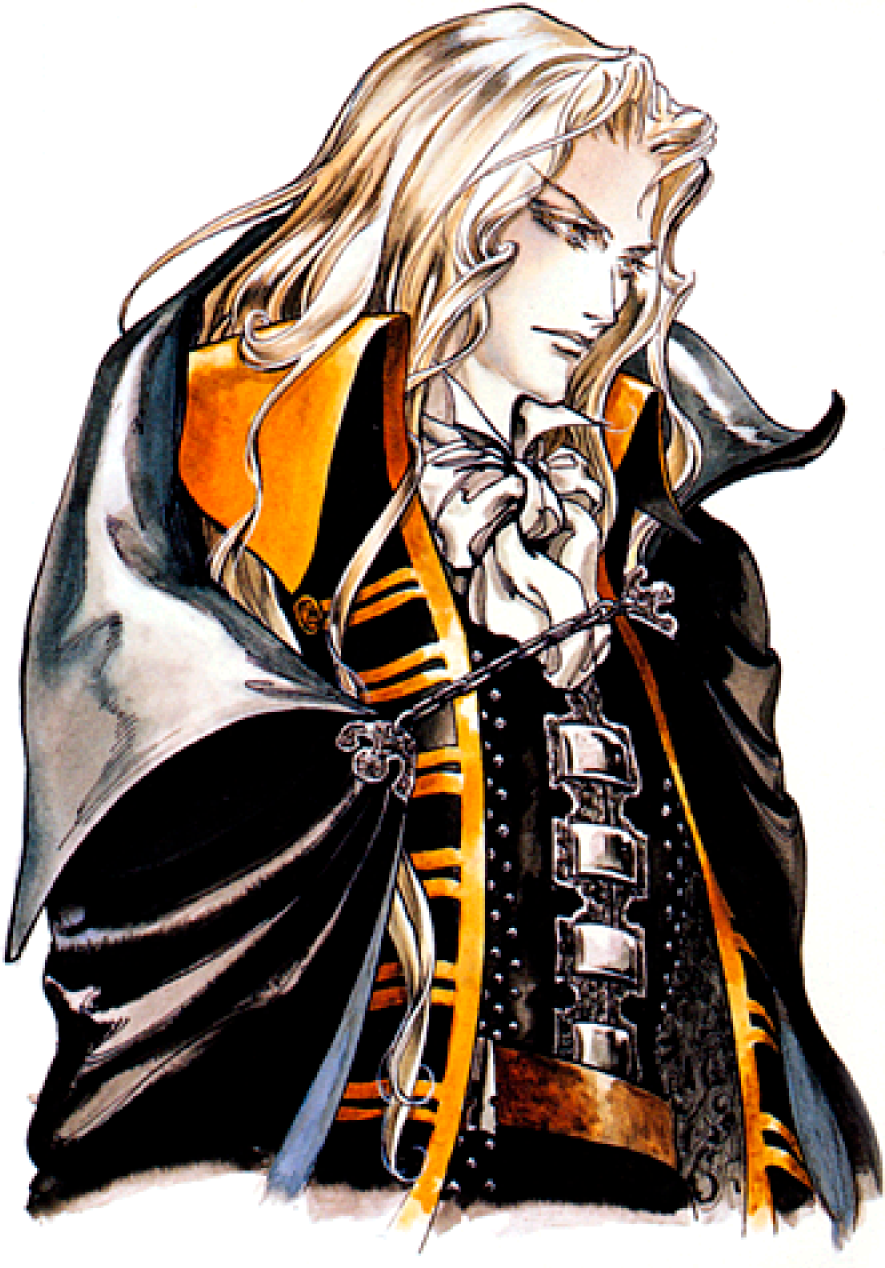
VX010-J1 (SLPM 86023)





ハマリ シナイ (515×728mm)





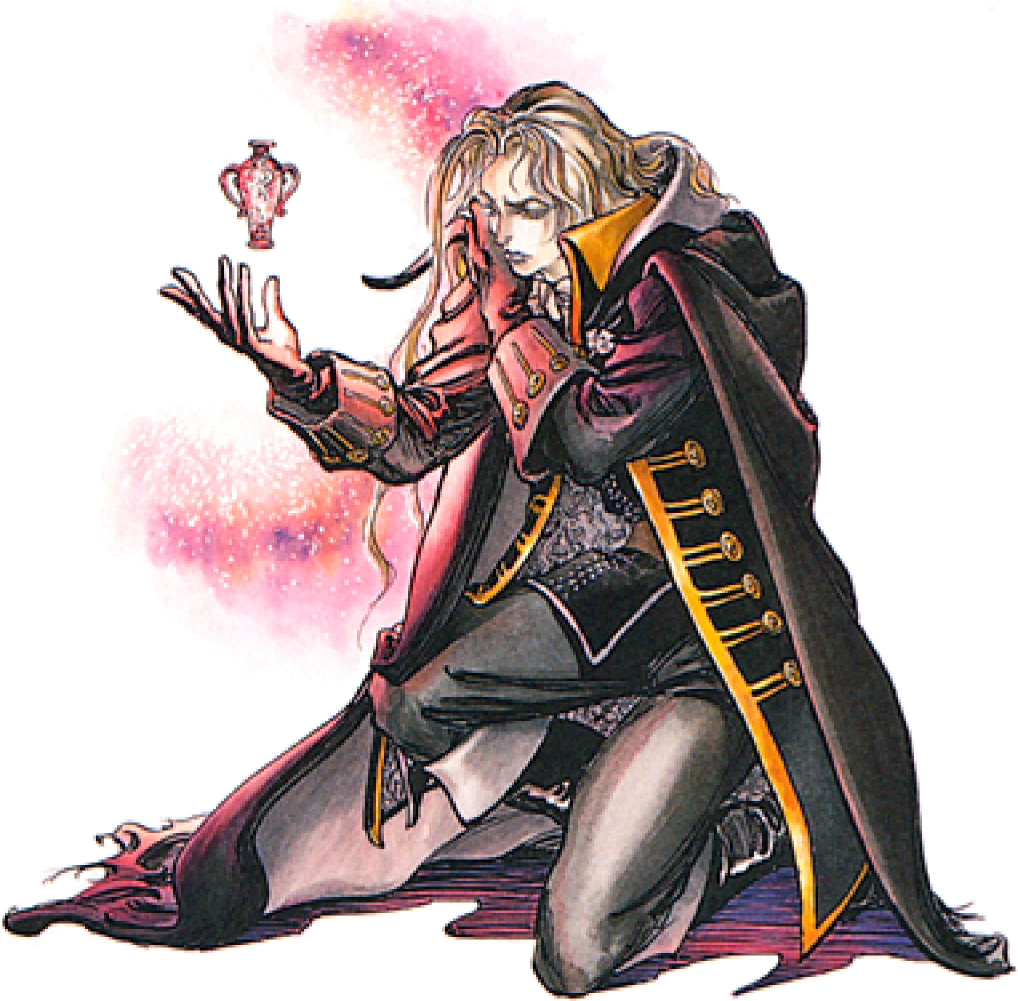


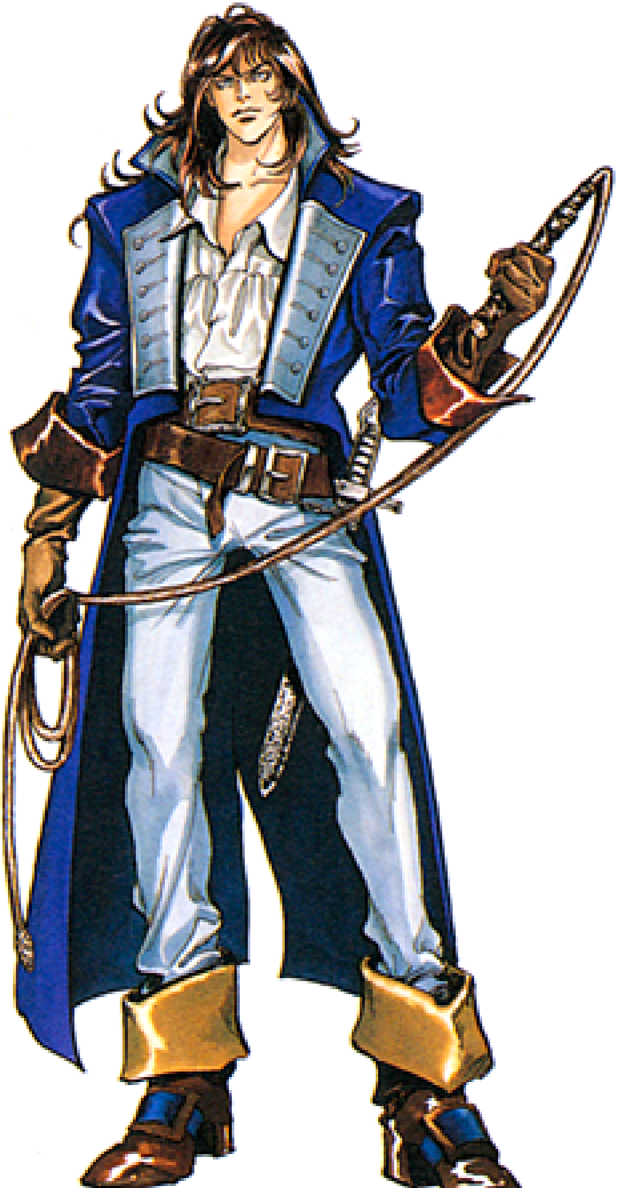
7

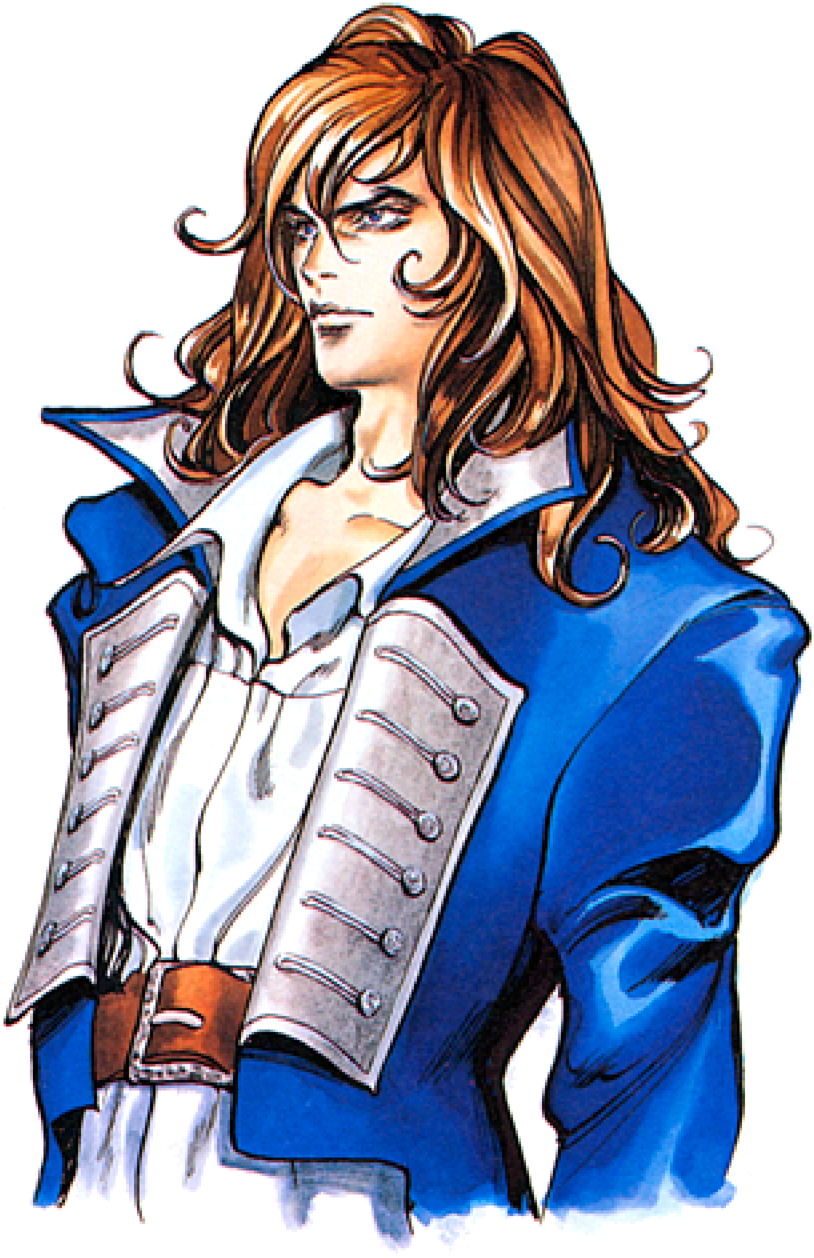


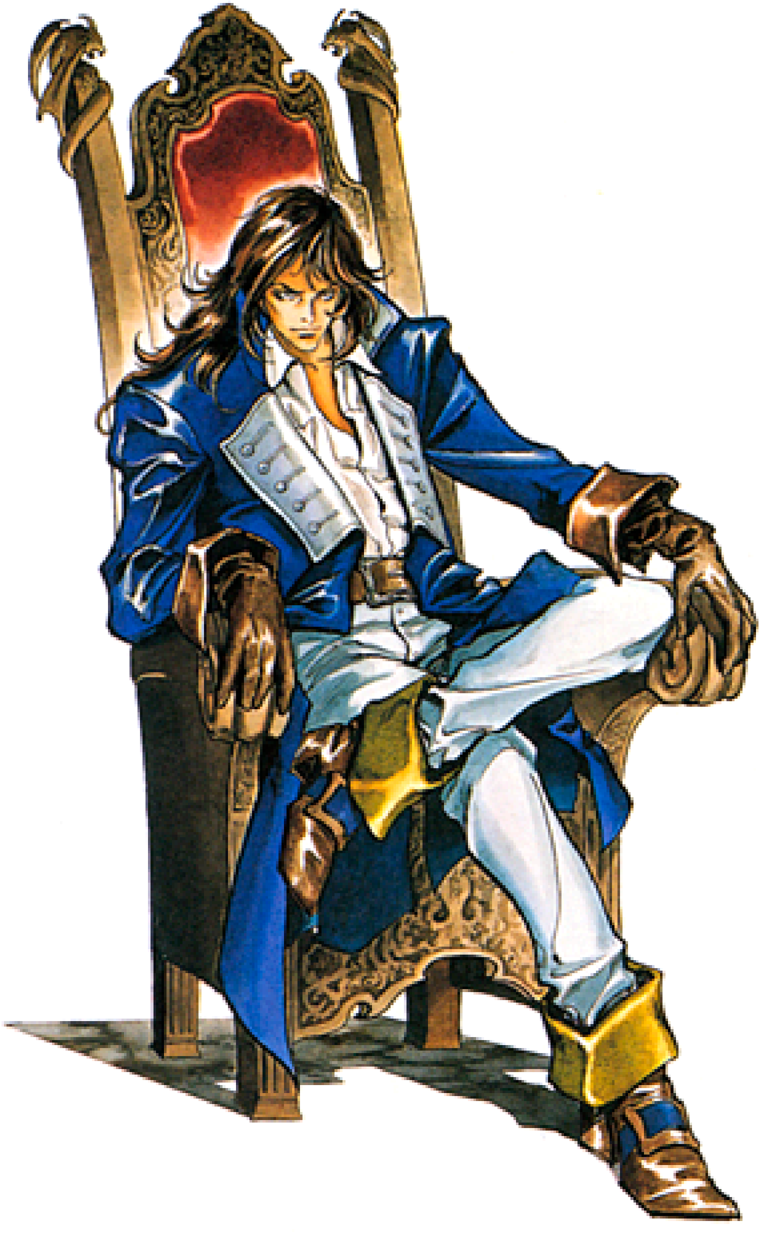


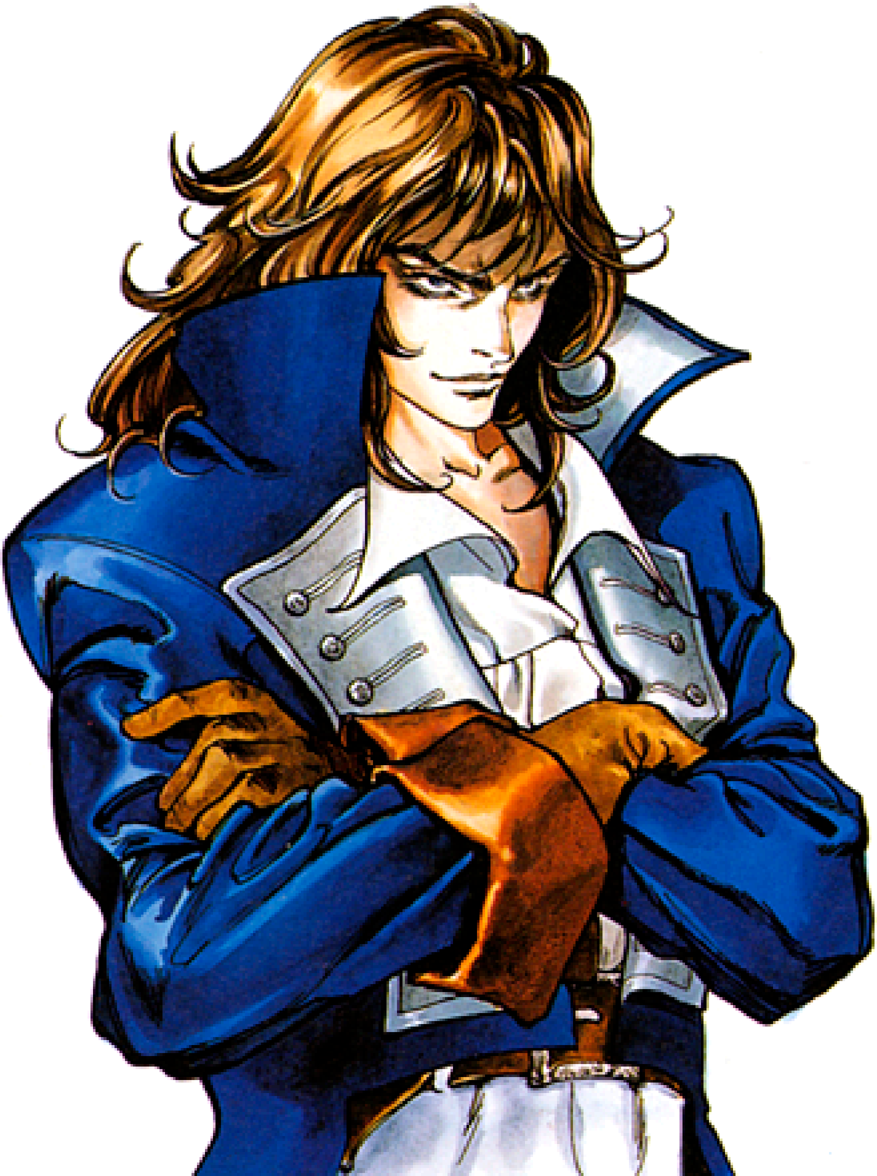
9

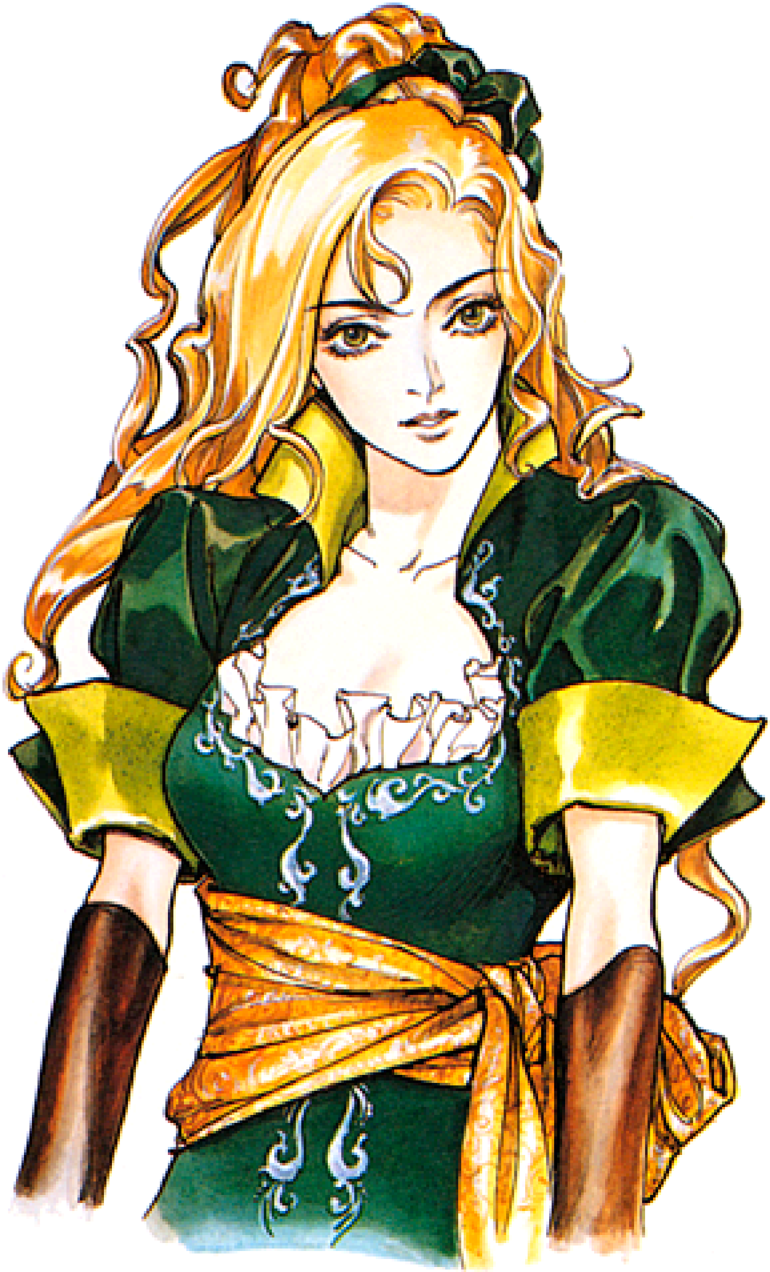






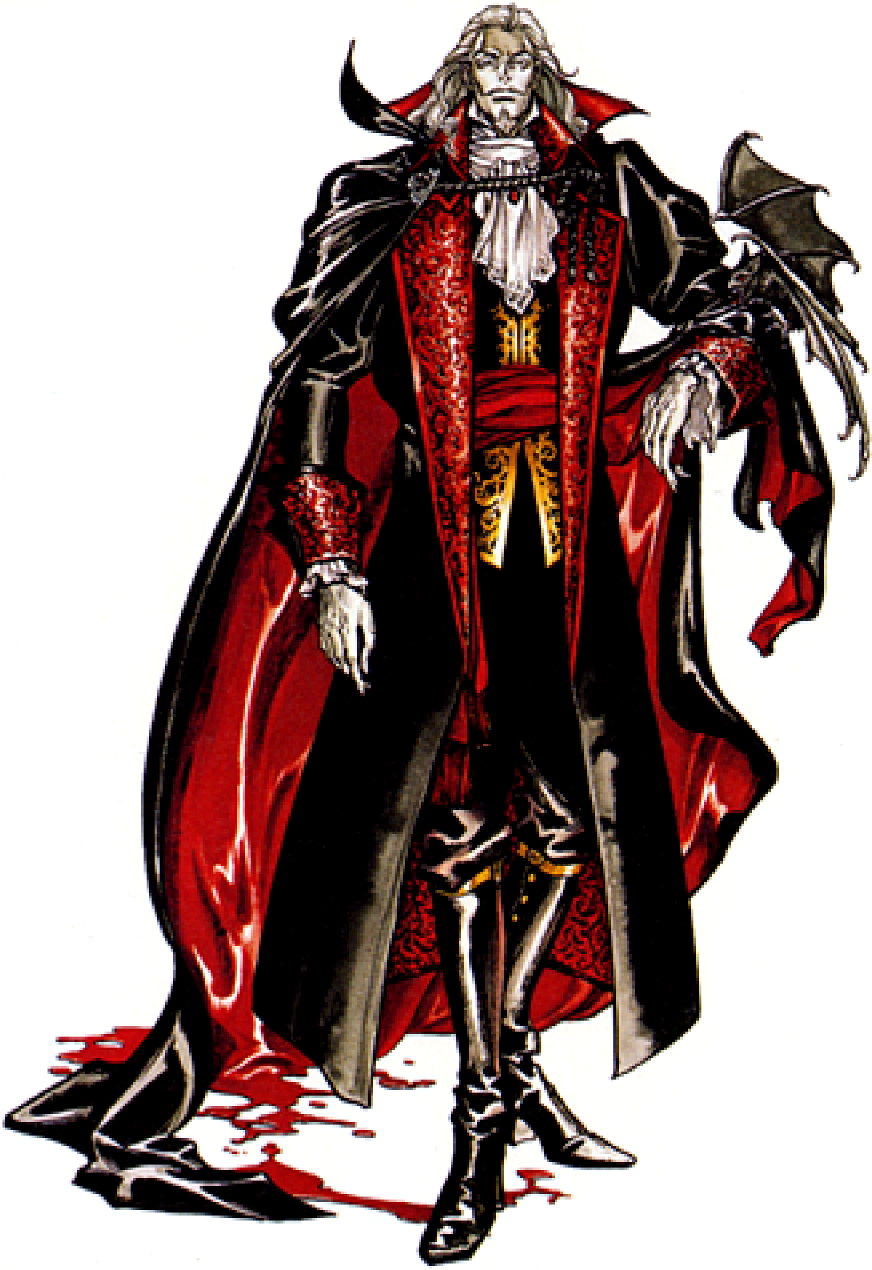


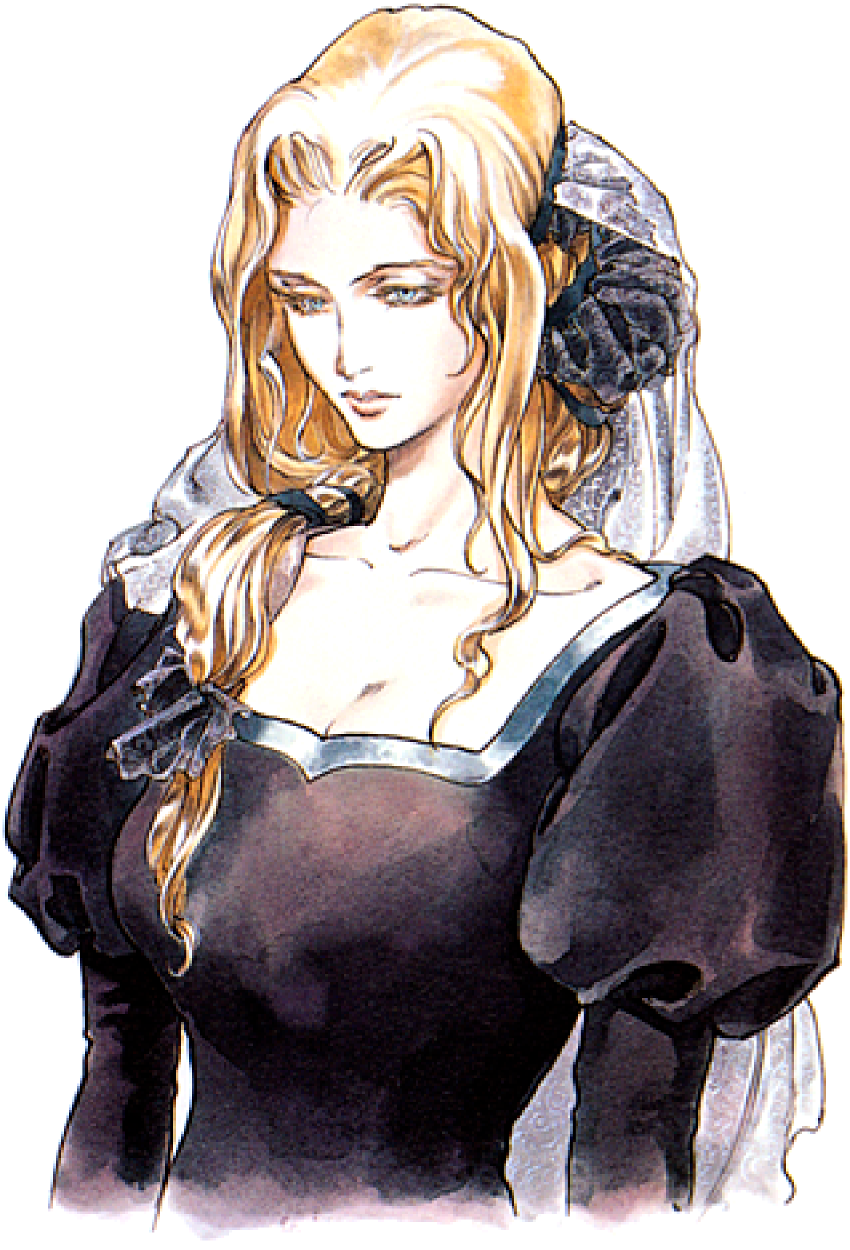








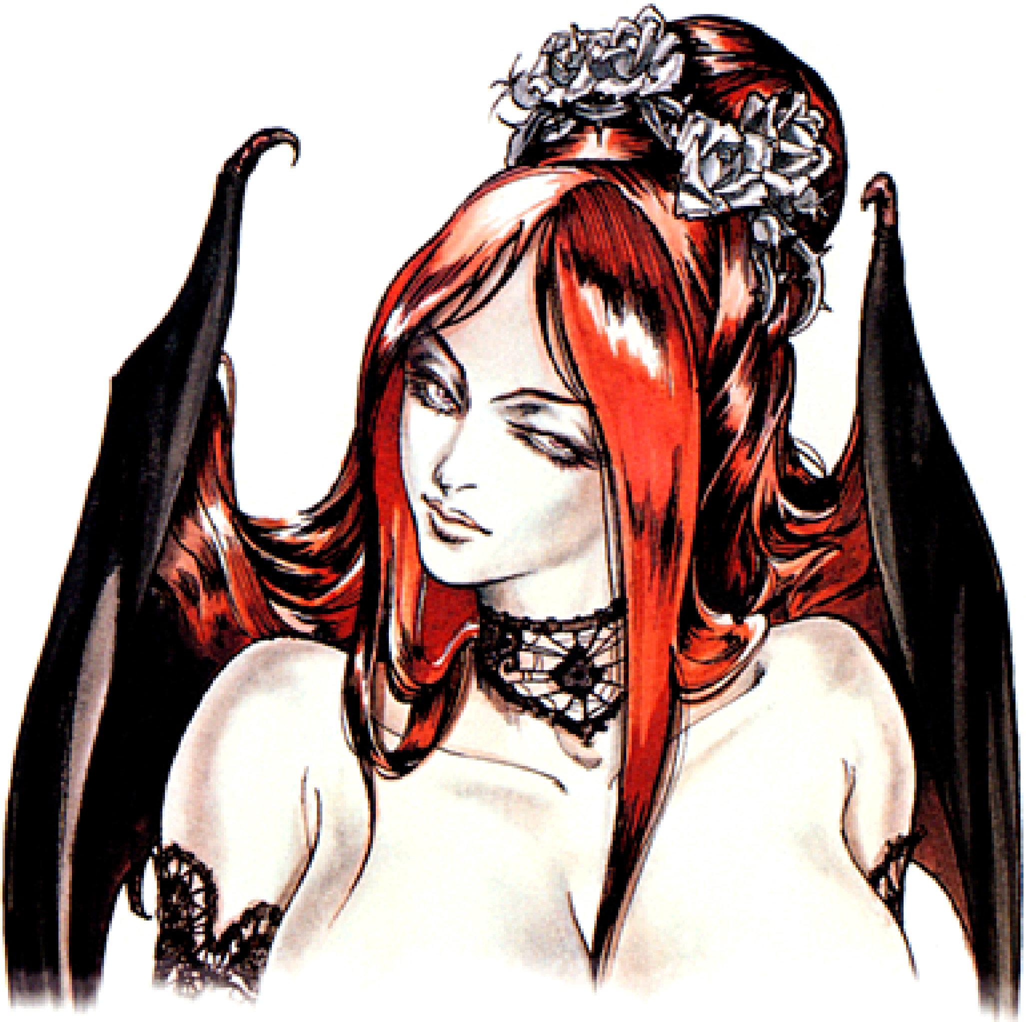




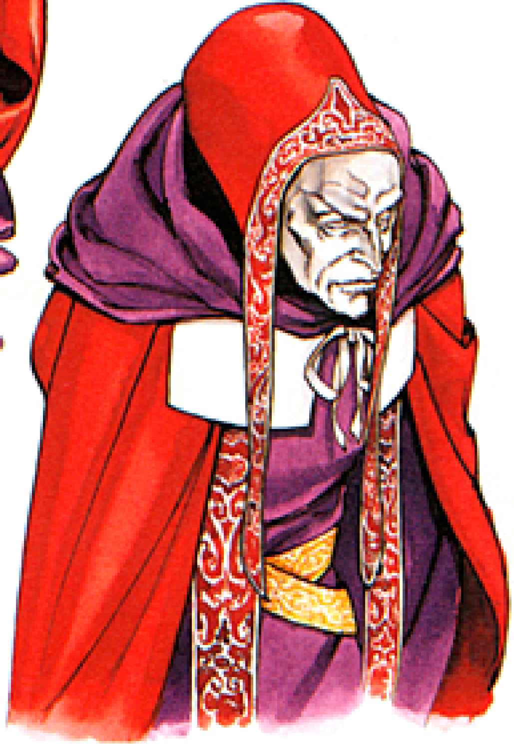












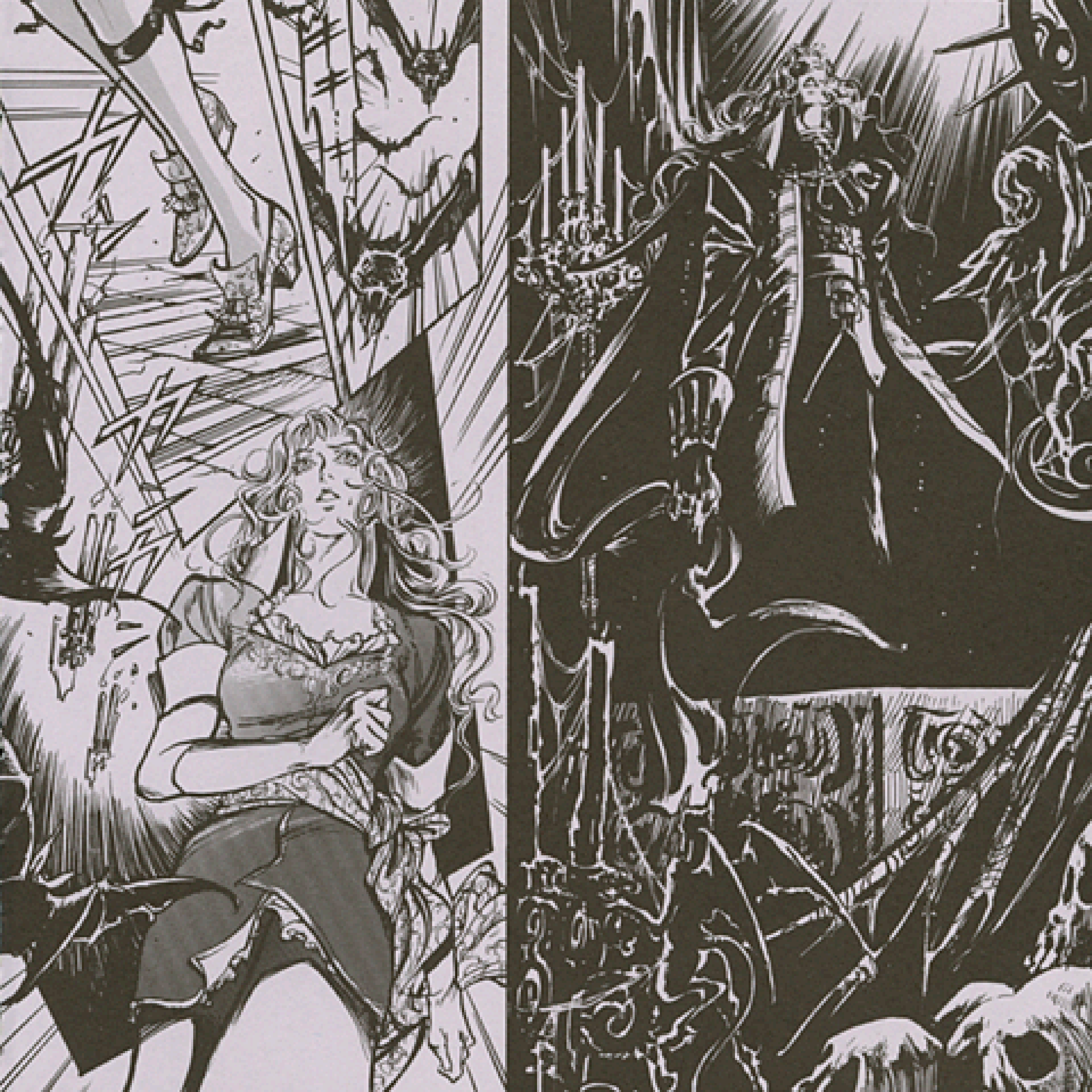


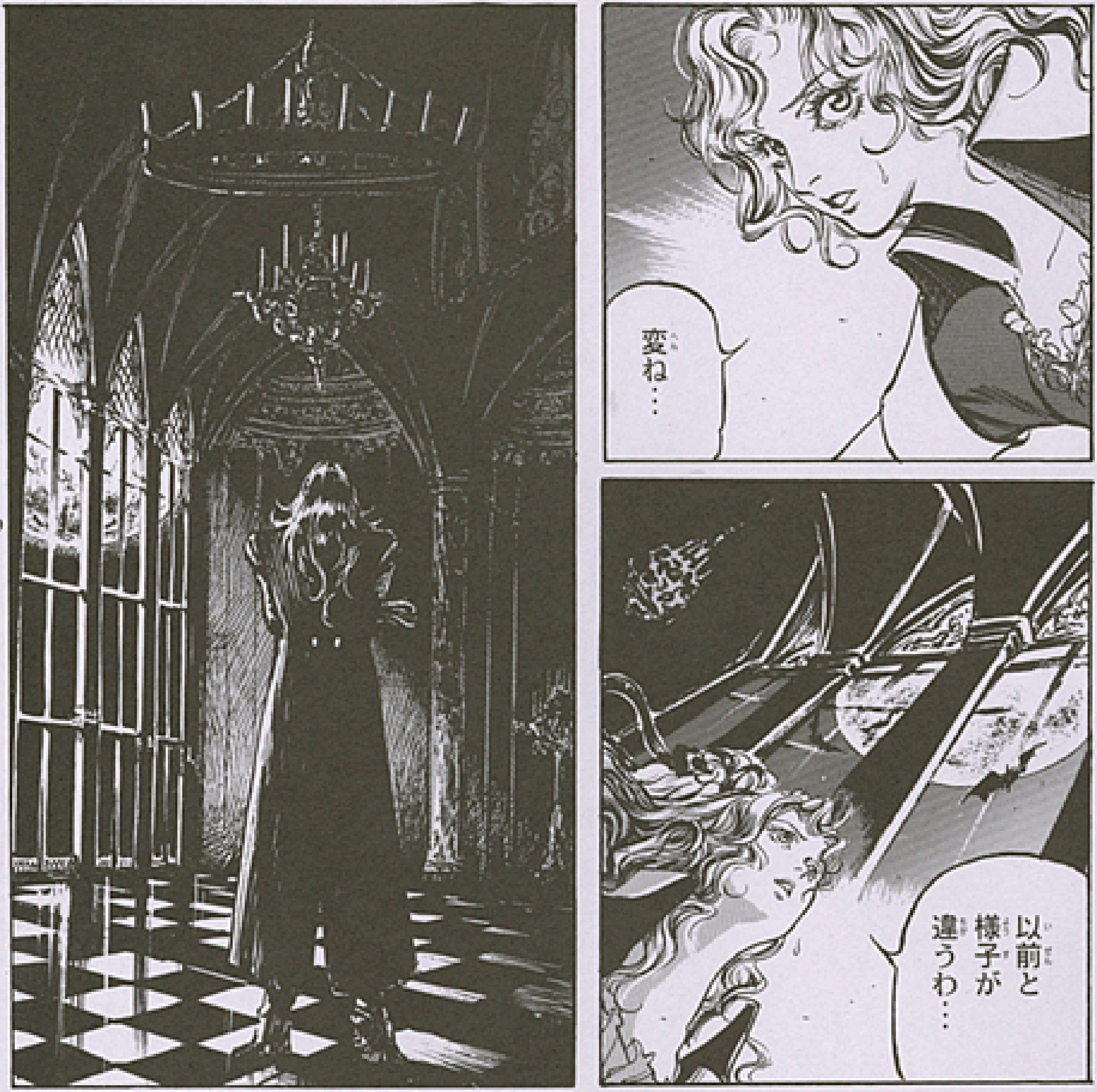
パッケージ用(515×728mm)


悪魔城が甦ったなんて…リヒターと何か関わりが…？
Prologue Ⅱ

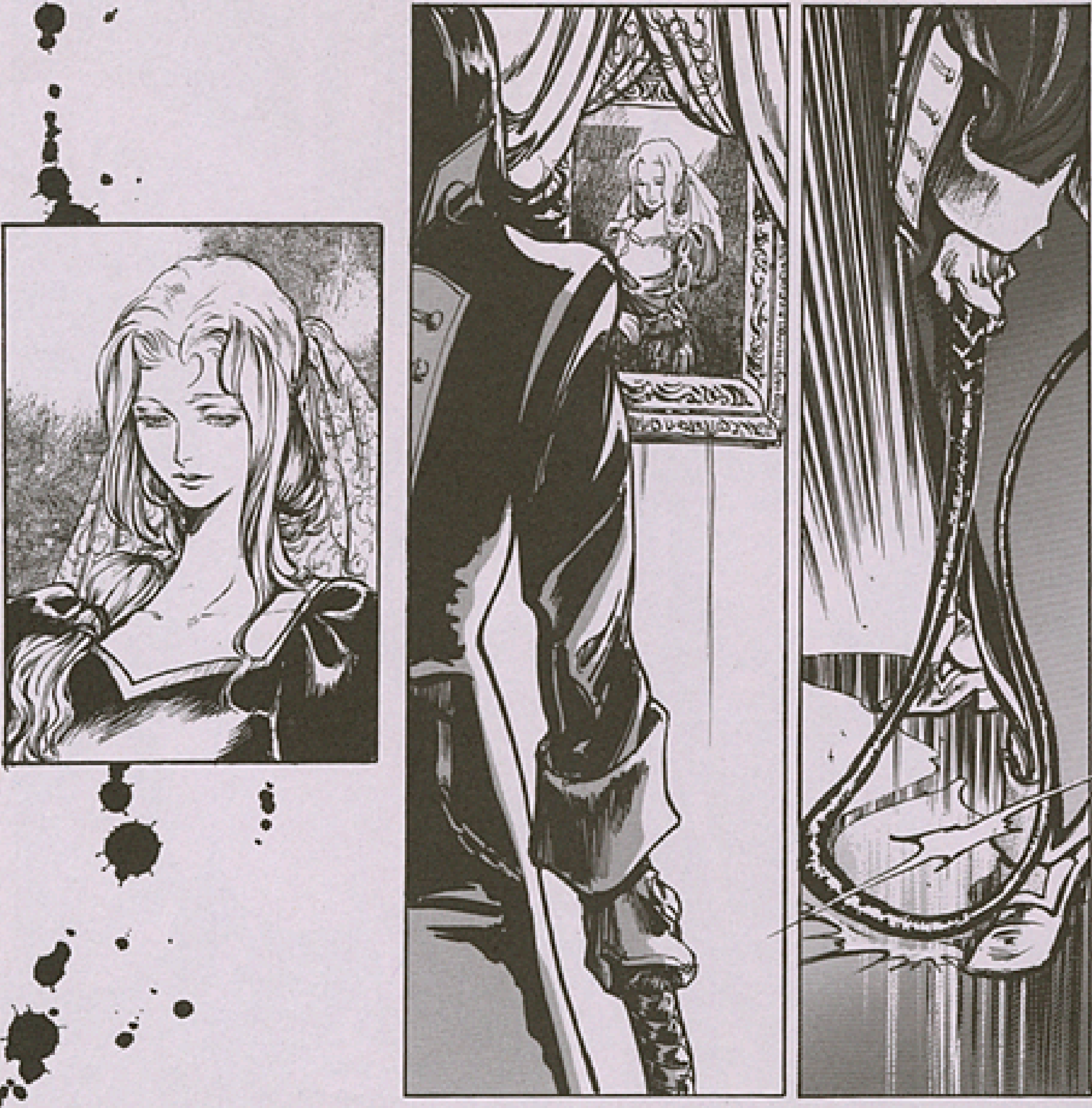

ギ


なぜ・・・
目覚めてしまったのだ・・・




変ね・・・
以前と様子が違うわ・・・

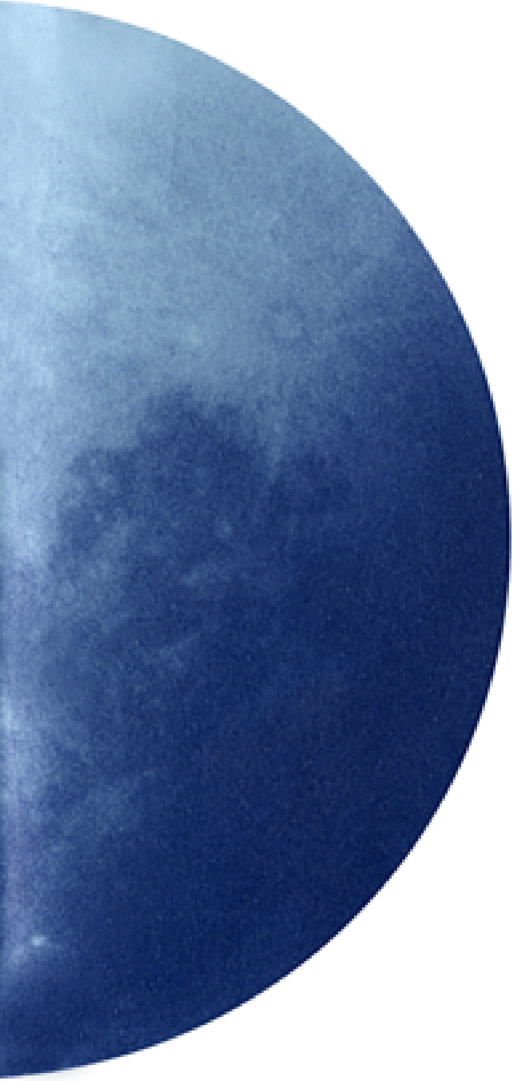




31



32



VX010-J1 (SLPM 86023)